



**Proceso: Formulación del Currículo  
y Plan de Estudios**

**Guía de Cátedra**

Código:	DOC11-FO-01
Versión:	2
Fecha:	05/07/2017
Hoja:	Página 1 de 3

1. Identificación del Curso/ Módulo							
Nombre del Curso/ Módulo: <b>ARQUITECTURA PARA SISTEMAS SOFTWARE</b>	Línea de conocimi ento SOFT	Código materia: <b>18017</b>	Créditos: <b>3</b>	Horas totales <b>144</b>	Horas Clase		<b>36</b>
					Horas Independent es		<b>108</b>
Facultad/ Departamento		<b>Facultad de Ingeniería</b>					
Programa que Administra el curso o módulo			<b>Maestría en Gestión, Aplicación y Desarrollo de Software</b>				
Niveles de Formación	Técnico Profesional			Especialización			
	Tecnológico Profesional			Maestría		X	
	Profesional			Doctorado			
Modalidad	Presencial	<input checked="" type="checkbox"/>	Dual		Virtual		
Fecha de actualización de la guía:		<b>21-01-2019</b>					
2. Restricciones de:							
Conocimiento			Orden				
Prerrequisito							
Correquisitos							
3. Justificación							
<p>Para un software la arquitectura que lo soporta es fundamental, el comprender y saber diseñar la arquitectura adecuada para un sistema software es de gran importancia, máxime cuando la arquitectura de software se selecciona y diseña con base en objetivos y restricciones, que hacen que unas arquitecturas sean más recomendables de implementar con ciertas tecnologías mientras que otras tecnologías no son aptas para determinadas arquitecturas.</p>							
4. Competencias de formación							
Competencia			Resultado de aprendizaje esperado				
Reconoce al software las diferentes arquitecturas que lo soportan y fundamentan			Define las arquitecturas presentes en el diseño de software de acuerdo a los requerimientos propuestos para el cumplimiento de los objetivos				
Aplica al software diferentes arquitecturas para el diseño e implementación			Resuelve de manera práctica la construcción de software a partir de la definición de modelos, niveles, y tipos de arquitecturas requeridas para dar solución estructurada que logre cumplir con los requisitos técnicos y operacionales.				

5. Contenido de la actividad académica*			
Unidad	Temáticas	Tiempo Semanas	Evaluación del aprendizaje
Unidad 1	¿Qué es una Arquitectura de Software? Ciclo de negocio de la Arquitectura Drivers de arquitectura	0.3	Ejercicio 1
Unidad 2	Obteniendo Drivers de arquitectura Patrones y Tácticas Proceso de Diseño de arquitecturas	0.7	
Unidad 3	Generación de Drivers de Arquitectura Planeando actividades técnicas Evaluación de arquitecturas	0.7	Ejercicio de planeación 2
Unidad 4	Guías de diseño Introducción a la documentación de arquitecturas	0.3	
Unidad 5	Documentando la perspectiva estática Documentando la perspectiva de <i>Runtime</i> Documentando la perspectiva de localización	1	Ejercicio 3 de unidad
<b>Recursos:</b>			
6. Estrategias Pedagógicas			
Desarrollo de las temáticas por parte del docente Ejercicios prácticos para enlazar los componentes teóricos con la implementación de los mismos en situaciones empresariales.			
Otra:			
7. Evaluación y Registro de resultados			
<b>Evaluar:</b>  Se evalúan los ejercicios prácticos que se desarrollarán a medida que se aborda la temática, lo cual se traduce en el reconocimiento del tipo de arquitectura presente en un requerimiento de software y sus características con relación a otros tipos de arquitectura.			
<b>Calificar:</b> La calificación tendrá una nota de cero (0) a cinco (5). Para el caso del Módulo de Arquitectura para el sistema de software, se calificarán los ejercicios propuestos utilizando los siguientes porcentajes.  Ejercicio 1: 30% Ejercicio 2: 30% Ejercicio 3: 40%			

**Registro:**

Se hace registro de la calificación desde COSMOS una vez finalizado el módulo y valorados los entregables de los estudiantes.

**8. Referencias Bibliográficas**

<b>Bibliografía UNAB</b>	<b>Notación topográfica</b>
• [BAS03] Software Architecture in practice , Addison Wesley, Len Bass, Paul Clements	
• [CLE10] Documenting Software Architectures, Paul Clements, Felix Bachmann, Len Bass	

**9. Observaciones**

--